

# GABRIEL MIRANDA COSTA E SILVA

26 anos, Masculino, Fortaleza, CE – Brasil.

Avenida Conselheiro Gomes de Freitas, 4500 - Sapiroanga, Fortaleza, CE, 60833-104 – Brasil.

(85) 98572 - 7819

gabriel-service05@gmail.com

Site: <https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/dev-gabriel-miranda/>

## Perfil Profissional

---

Desenvolvedor Mobile e Web com Flutter na parte de Front - End

## Objetivos

---

Programador Flutter.

## Formação

---

### Graduação Tecnológica – Jogos Digitais

Centro Universitário Estácio do Ceará.

Fevereiro de 2018 - Julho de 2022 (Formado).

Períodos: 5.

Turno: Manhã.

## Experiências Profissionais

---

### Programador Flutter

Lojong - Lisboa, Portugal

Dezembro de 2022 - Maio 2023

- Trabalhei com a parte do desenvolvimento do aplicativo de meditação Lojong usando Flutter. Usando arquitetura MVVM, MVC e Clean Code com implementação e refatoração de features.

### Programador

Rogue Fairy Studio - Fortaleza, Ceará

Outubro de 2021 - Presente

- Cargo de Programador de Jogos usando Unity; com desenvolvimento em jogos Mobile e PC e trabalhando com Python para sistemas Web no Alvanista.

### Instrutor

Gracom School of Visual Effects - Fortaleza, CE

Mai de 2017 - Outubro de 2019

- Instrutor nas partes de Design Gráfico, Web Design, Animação, Desenvolvimento de Jogos, Edição de Vídeo e 3D; com os programas: Illustrator, Photoshop, Lightroom, InDesign, Muse, Dreamweaver, Flash, Adobe XD, Construct 2, Animate, Premiere, After Effects e 3DS Max. Além de ministrar workshops de Youtuber e ministrar aulas para treinamento de professores.

## Idiomas

---

### Inglês

- Básico: Comunicação.

- Intermediário: Escrita e leitura.

- Curso Concluído: IFSul.

## Habilidades e Ferramentas

---

### Desenvolvimento de Web e Mobile:

Flutter/Dart, Git e GitHub, Python, Javascript, Android Studio, Adobe X, HTML5, CSS, Photoshop, Visual Code, RESTful API.

### Metodologia Ágil:

Scrum.

### Boas Práticas:

Clean Code, MVVM, MVC.

## Cursos

---

### Fullstack Javascript

OneBitCode – Online (Agosto de 2022).

Curso focado em desenvolvimento web usando as tecnologias HTML, CSS, Javascript, NodeJS, Bulma, Bootstrap.

## Eventos

---

### Game Jam Plus 2022

Fortaleza - Outubro de 2022.

Ajudei na organização do evento na cidade de Fortaleza e tirando dúvidas dos desenvolvedores na parte da Programação de Jogos para desktop e web.

### Introdução ao Audiovisual

Fortaleza - Abril de 2019.

Ministrei aula sobre o básico de audiovisual no Colégio Militar.

### Introdução ao Illustrator

Fortaleza - Novembro de 2016.

Ministrei uma aula na Faculdade Estácio sobre o programa Illustrator.

## Publicações

---

### Meu Site

Publicação: Novembro de 2022

<https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

### Repositório com Projetos Web, Mobile e Jogos

Publicação: Agosto de 2020

<https://github.com/render41>

### Play Store

Publicação: Fevereiro 2021

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ArcaGameDev.Hexo>

### Itch.io

Publicação: Novembro de 2021

<https://arcagamedev.itch.io/>

## Informações Extras

---

**Disponibilidade Imediata!**