

GABRIEL MIRANDA COSTA E SILVA

26 anos, Masculino, Fortaleza, CE – Brasil.

Avenida Conselheiro Gomes de Freitas, 4500 - Sapiranga, Fortaleza, CE, 60833-104 – Brasil.

(85) 98572 - 7819

gabriel-service05@gmail.com

Site: <https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/dev-gabriel-miranda/>

Perfil Profissional

Desenvolvedor de jogos 2D, 3D e AR.

Objetivos

Programador Unity.

Formação

Graduação Tecnológica – Jogos Digitais

Centro Universitário Estácio do Ceará.

Fevereiro de 2018 - Julho de 2022 (Formado).

Períodos: 5.

Turno: Manhã.

Experiências Profissionais

Programador

Rogue Fairy Studio - Fortaleza, Ceará

Outubro de 2021 - Presente

- Cargo de Programador de Jogos usando Unity; com desenvolvimento em jogos Mobile e PC e trabalhando com Python para sistemas Web no Alvanista.

Programador Flutter

Lojong - Lisboa, Portugal

Dezembro de 2022 - Maio 2023

- Trabalhei com a parte do desenvolvimento do aplicativo de meditação Lojong usando Flutter. Usando arquitetura MVVM e Clean Code com implementação e refatoração de features.

Professor

NAEC - Núcleo de Arte e Cultura Aluísio Bruno - Eusébio, Ceará

Janeiro de 2022 - Dezembro de 2022

- Cargo de professor no curso de informática, com aulas voltadas para Informática Básica (Windows 10, Word, Excel e PowerPoint), Design (Illustrator, Photoshop e InDesign), Edição de Vídeo (Premiere Pro e After Effects), Desenvolvimento Web e Criação de Jogos com Unity.

Instrutor

Gracom School of Visual Effects - Fortaleza, CE

Mai de 2017 - Outubro de 2019

- Instrutor nas partes de Design Gráfico, Web Design, Animação, Desenvolvimento de Jogos, Edição de Vídeo e 3D; com os programas: Illustrator, Photoshop, Lightroom, InDesign, Muse, Dreamweaver, Flash, Adobe XD, Construct 2, Animate, Premiere, After Effects e 3DS Max. Além de ministrar workshops de Youtuber e ministrar aulas para treinamento de professores.

Monitor

GRACOM SCHOOL OF VISUAL EFFECTS - Fortaleza, CE.

Março de 2016 - Fevereiro de 2017.

- Monitoria na sala de aula auxiliando professores com os alunos e ministrando aulas.

Idiomas

Inglês

- Básico: Comunicação.

- Intermediário: Escrita e leitura.

- Curso Concluído: IFSul.

Habilidades e Ferramentas

Ferramentas

Unity/C#, Realidade Aumentada, Game Design, Git e GitHub, Adobe X, Construct 2 e 3, Visual Code, Visual Studio Community, RESTful API.

Metodologia Ágil:

Scrum.

Boas Práticas:

Clean Code e Design Pattern.

Cursos

Jogos Digitais: Jogos 2D com Unity

Samsung Ocean – (Online Agosto de 2020).

Curso de desenvolvimento de jogos 2d com a ferramenta Unity e trabalhamos com construção de cenas e programação de personagens e inimigos.

Realidade Aumentada usando AR Foundation

Samsung Ocean – (Online Agosto de 2020).

Curso de desenvolvimento usando a realidade aumentada com a ferramenta Unity e trabalhamos com construção de interação de área, programação de objetos usando AR Foundation.

CSJ Academy

CSJ – Online (Novembro de 2019).

Cursos voltado para desenvolvimento de jogos 2D e 3D usando Unity com programação em c#, design de jogos e artes 2d.

Programação Orientada a Objeto em C#

Udemy – Online (Maio de 2019).

Curso de programação em C#.

Desenvolvimento de Games

Danki Code – Online (Outubro de 2019).

Curso de desenvolvimento de jogos onde aprendemos nele programação em Java e trabalhar com engines do mercado de jogos como Unity, Game Maker Studio 2, Godot, Unreal Engine.

Eventos

Game Jam Plus 2022

Fortaleza - Outubro de 2022.

Ajudei na organização do evento na cidade de Fortaleza e tirando dúvidas dos desenvolvedores na parte da Programação de Jogos.

Global Game Jam 2020

Fortaleza - Janeiro de 2020.

Evento de desenvolvimento de jogos onde você tem um tempo de 3 dias para fazer o desenvolvimento de um jogo com um tema lançado no dia do evento. Com ele ajudei uma equipe no desenvolvimento de artes da UI do jogo.

Introdução ao Audiovisual

Fortaleza - Abril de 2019.

Ministrei aula sobre o básico de audiovisual no Colégio Militar.

Desenvolvimento de Jogos na Feira do Conhecimento

Fortaleza - Novembro de 2019.

Escultura de personagem e programação de jogos durante o evento no estande da Faculdade Estácio.

Introdução ao Illustrator

Fortaleza - Novembro de 2016.

Ministrei uma aula na Faculdade Estácio sobre o programa Illustrator.

Publicações

Meu Site

Publicação: Novembro de 2022

<https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

Repositório

Publicação: Agosto de 2020

<https://github.com/render41>

Portfólio Game Jolt

Publicação: Outubro 2021

<https://gamejolt.com/@Gabriel41/games>

Play Store

Publicação: Fevereiro 2021

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ArcaGameDev.Hexo>

Itch.io

Publicação: Novembro de 2021

<https://arcagamedev.itch.io/>

Disponibilidade Imediata!