

GABRIEL MIRANDA COSTA E SILVA

26 anos, Masculino, Fortaleza, CE – Brasil.

Avenida Conselheiro Gomes de Freitas, 4500 - Sapiroanga, Fortaleza, CE, 60833-104 – Brasil.

(85) 98572 - 7819

gabriel-service05@gmail.com

Site: <https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/dev-gabriel-miranda/>

Perfil Profissional

Desenvolvedor Web na parte de Front-End.

Objetivos

Programador Web Front-End.

Formação

Graduação Tecnológica – Jogos Digitais

Centro Universitário Estácio do Ceará.

Fevereiro de 2018 - Julho de 2022 (Formado).

Períodos: 5.

Turno: Manhã.

Experiências Profissionais

Programador Flutter

Lojong - Lisboa, Portugal

Dezembro de 2022 - Maio 2023

- Trabalhei com a parte do desenvolvimento do aplicativo de meditação Lojong usando Flutter. Usando arquitetura MVVM e Clean Code com implementação e refatoração de features.

Programador

Rogue Fairy Studio - Fortaleza, Ceará

Outubro de 2021 - Presente

- Cargo de Programador de Jogos usando Unity; com desenvolvimento em jogos Mobile e PC e trabalhando com Python para sistemas Web no Alvanista.

Instrutor

Gracom School of Visual Effects - Fortaleza, CE

Mai de 2017 - Outubro de 2019

- Instrutor nas partes de Design Gráfico, Web Design, Animação, Desenvolvimento de Jogos, Edição de Vídeo e 3D; com os programas: Illustrator, Photoshop, Lightroom, InDesign, Muse, Dreamweaver, Flash, Adobe XD, Construct 2, Animate, Premiere, After Effects e 3DS Max. Além de ministrar workshops de Youtuber e ministrar aulas para treinamento de professores.

Idiomas

Inglês

- Básico: Comunicação.

- Intermediário: Escrita e leitura.

- Curso Concluído: IFSul.

Habilidades e Ferramentas

Desenvolvimento de Web e Mobile

HTML5, CSS, Javascript, Git e GitHub, Python, Flutter/Dart, Android Studio, Visual Code, Figma.

Metodologia Ágil:

Scrum.

Boas Práticas:

Clean Code.

Cursos

Fullstack Javascript

OneBitCode – Online (Agosto de 2022).

Curso focado em desenvolvimento web usando as tecnologias HTML, CSS, Javascript, NodeJS, Bulma, Bootstrap.

Programação Orientada a Objeto em C#

Udemy – Online (Maio de 2019).

Curso de programação em C#.

Técnico - Open CG

Gracom School of Visual Effects (Março de 2015 - Setembro de 2017)

Curso dentro da área de Design Gráfico, Web Design, Animação, Edição de Vídeo e 3D; trabalhando com os programas: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe InDesign, Adobe Muse, Dreamweaver, Animate e Flash, Adobe Premiere, After Effects, Cinema 4D e 3DS Max.

Eventos

Game Jam Plus 2022

Fortaleza - Outubro de 2022.

Ajudei na organização do evento na cidade de Fortaleza e tirando dúvidas dos desenvolvedores na parte da Programação de Jogos.

Global Game Jam 2020

Fortaleza - Janeiro de 2020.

Evento de desenvolvimento de jogos onde você tem um tempo de 3 dias para fazer o desenvolvimento de um jogo com um tema lançado no dia do evento. Com ele ajudei uma equipe no desenvolvimento de artes da UI do jogo.

Introdução ao Audiovisual

Fortaleza - Abril de 2019.

Ministrei aula sobre o básico de audiovisual no Colégio Militar.

Desenvolvimento de Jogos na Feira do Conhecimento

Fortaleza - Novembro de 2019.

Escultura de personagem e programação de jogos durante o evento no estande da Faculdade Estácio.

Publicações

Meu Site

Publicação: Novembro de 2022

<https://render41.github.io/portfoliogabriel/>

Repositório

Publicação: Agosto de 2020

<https://github.com/render41>

Play Store

Publicação: Fevereiro 2021

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ArcaGameDev.Hexo>

Publicações

Disponibilidade Imediata!